15/02/23 – Prof. Emerson – Logica da Programação 1

Algoritmo – pseudocódigo

As variáveis são referenciadas através de um identificador(nome) criado por você durante o desenvolvimento **EX: produto, idade, a, x, nota...**

Não se pode criar nome de variável com espaço, com caracteres especiais, sem acento, com número como inicial

O conteúdo de uma variável pode ser alterado, consultado ou apagado em qualquer momento durante o algoritmo, mas ao alterar o antigo é mudado, **variável só armazena uma informação por variável.**

As variáveis são prototipadas, existem linguagens altamente tipadas, existem as poucas tipadas.

Variavel tipo String(aceita letra)

Tipo Int – não aceita caracter e não aceita número quebrados, “pontos flutuantes”

Tipo Real – aceita número quebrado

Tipo Double – aceita número quebrado (o que muda é o tamanho)

Na aula usaremos o IDE VS Community 2022 – linguagem C#

Atividades no IDE...